

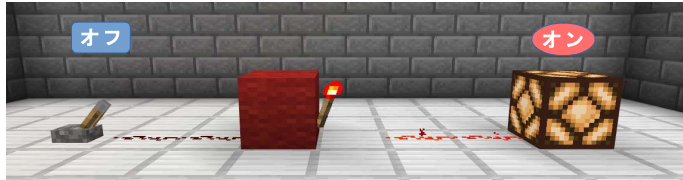
レッドストーン 回路編 チートシート(虎の巻)

論理回路 ... 論理演算を行う回路

NOT回路

入力がオンの時はオフにし、オフの時はオンにする回路
レッドストーンたいまつつきの反転させる性質を利用する。

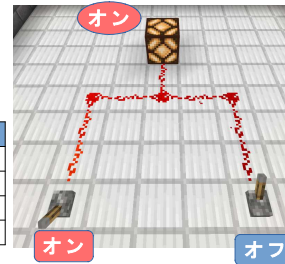
入力	出力
オン	オフ
オフ	オン



OR回路

2つ以上の入力のうち、どれかがオンの時に、出力がオンになる回路

入力A	入力B	出力
オフ	オフ	オフ
オン	オフ	オン
オフ	オン	オン
オン	オン	オン

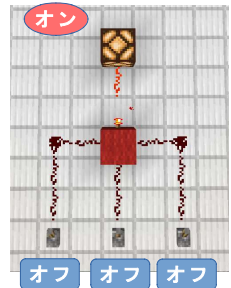


NOR回路

2つ以上の入力のうち、どれか1つでもオンの時に、出力がオフになる回路

OR回路をレッドストーンたいまつで反転させる。

入力A	入力B	出力
オフ	オフ	オン
オン	オフ	オフ
オフ	オン	オフ
オン	オン	オフ



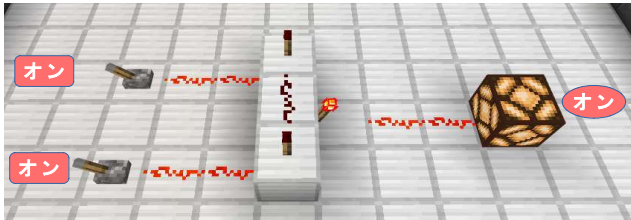
論理回路 ... 論理演算を行う回路

AND回路

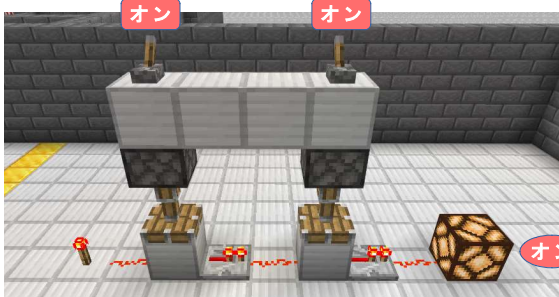
入力がすべてオンの時にオンになる回路

入力A	入力B	出力
オフ	オフ	オフ
オン	オフ	オフ
オフ	オン	オフ
オン	オン	オン

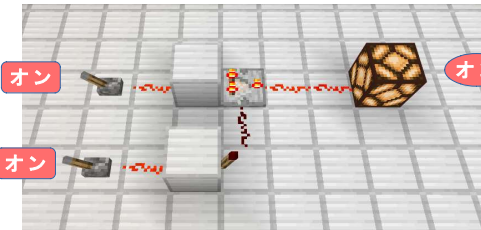
○レッドストーンたいまつ式



○ピストン式



○コンパレータ式

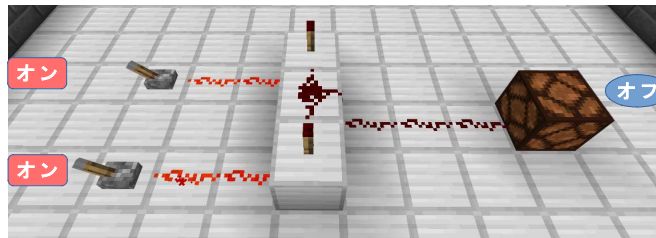


NAND回路

入力がすべてオンの時にオフになる回路

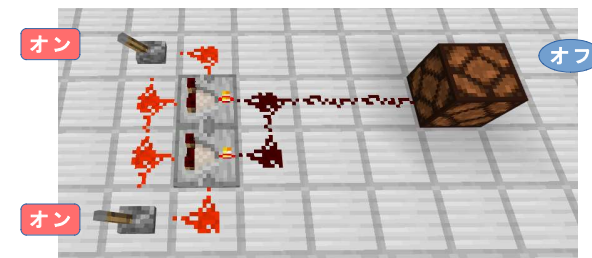
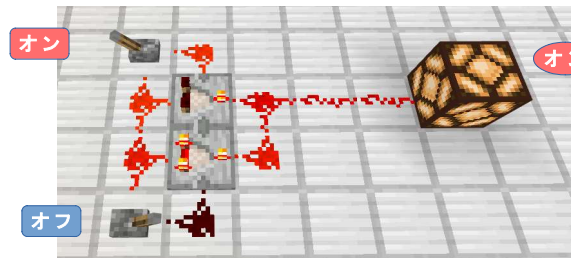
AND回路の逆。

入力A	入力B	出力
オフ	オフ	オン
オン	オフ	オン
オフ	オン	オン
オン	オン	オフ



XOR回路

○コンパレータ式



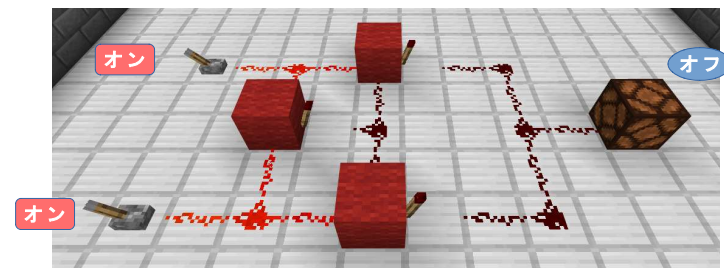
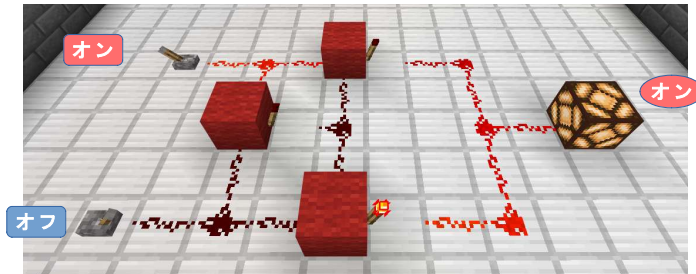
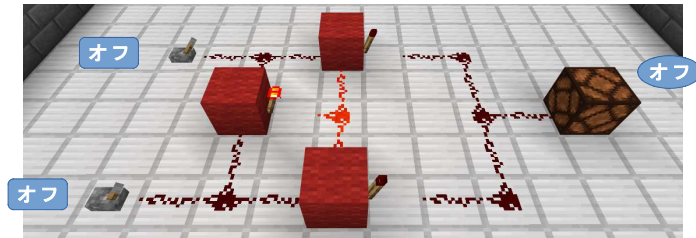
XOR回路

入力の片方がオンの時だけ、オンになる回路

階段の電気のスイッチのように1階と2階のどちらでも付けたり、消したりできる。

入力A	入力B	出力
オフ	オフ	オフ
オン	オフ	オン
オフ	オン	オン
オン	オン	オフ

○レッドストーンたいまつ式



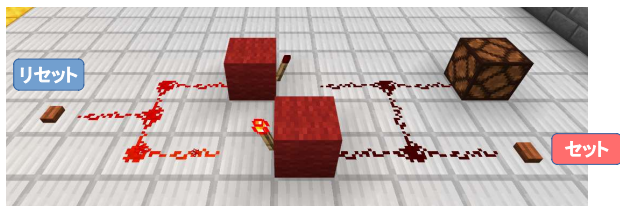
レッドストーン回路編 チートシート(虎の巻)

順序回路 ... 現在の入力信号と過去の内部状態とで出力が決まる回路

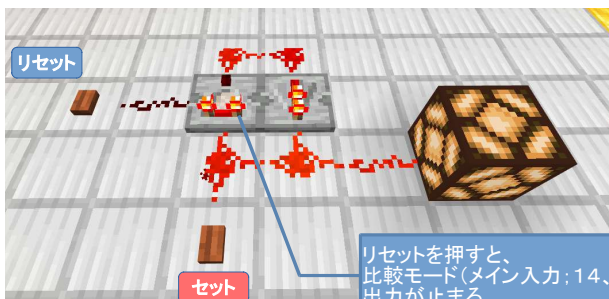
SRラッチ回路

ボタンでオンとオフの状態を記憶する回路
バスの降車ボタンと解除ボタンのようなもの

○レッドストーンたいまつ式



○コンパレータ式



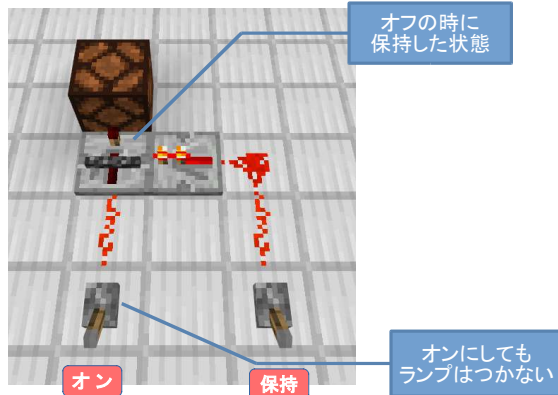
○ピストン式



Dラッチ回路

・オン／オフを切り替える入力
・オン／オフ情報を保持するかどうかを決める入力
の2つのもつ回路

○リピータロック式

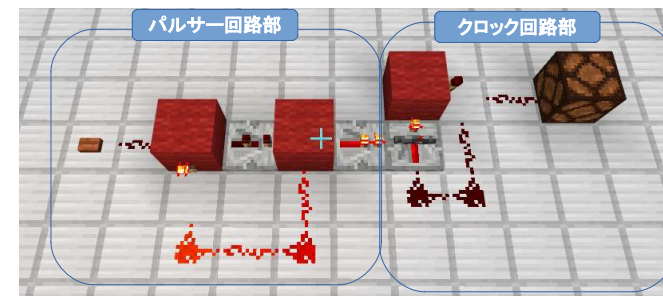


アイテムの動き

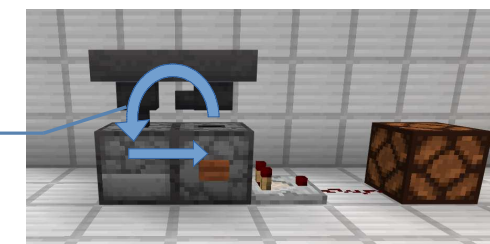
Tフリップフロップ回路

入力するたびにオン／オフを切り替える回路
ボタンでレバーのような動きになる

○パルサー回路でクロック回路をリピータロックしている



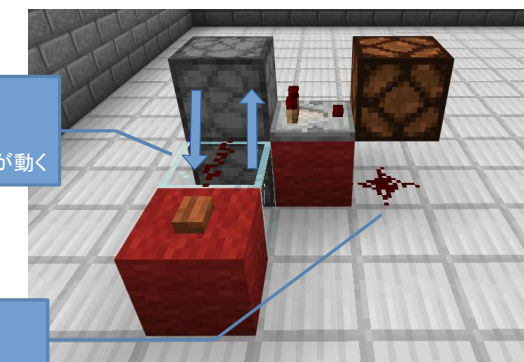
○ホッパー・ドロッパー式



○ドロッパー式

下から上に移動させる時、
下、上の順番でドロッパーが動いて、
上から再度移動してくるのを防ぐため。
※ガラスは動力源化しないため、上、下の順番でドロッパーが動く

上から下に移動させる時、
下のドロッパーに動力を送り、機能を無効化させ、
下から上に移動するのを防ぐため。

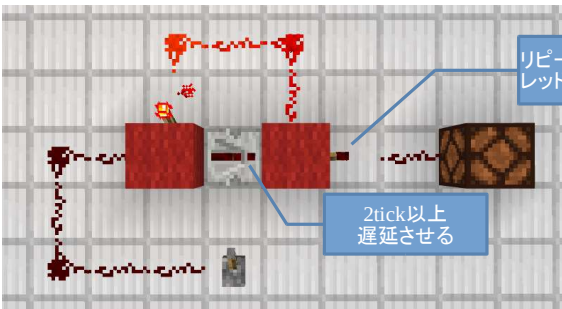


レッドストーン 回路編 チートシート(虎の巻)

パルサー回路

一瞬だけ動力が発生する回路

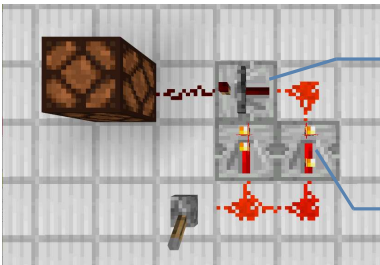
○レッドストーンたいまつ式



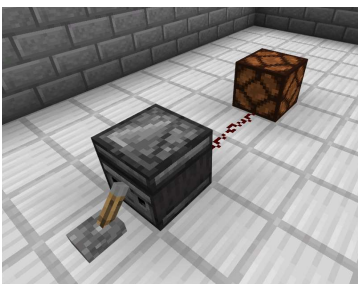
○コンパレータ式



○リピータロック式(オフ時に動力が発生する)



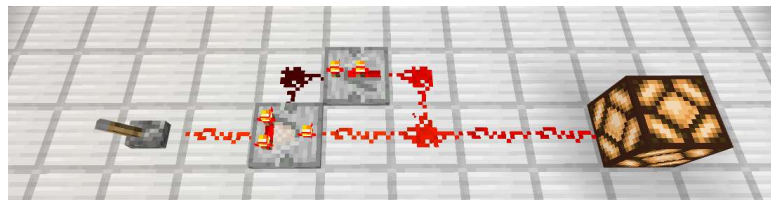
○観察者式(オン/オフ時に動力が発生する)



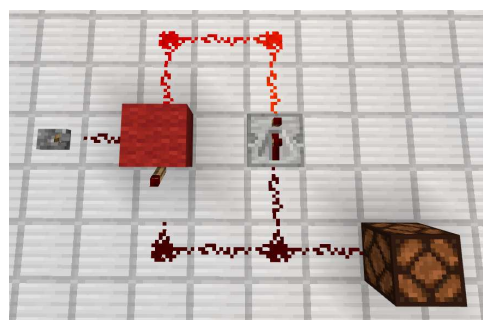
クロック回路

オン/オフをくり返す回路

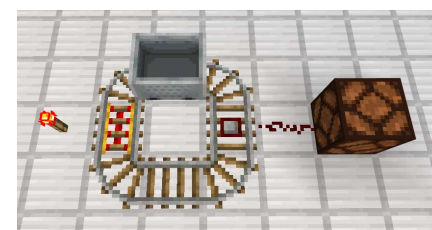
○コンパレータ(減算)式



○レッドストーンたいまつ式(オフ時にクロックする)



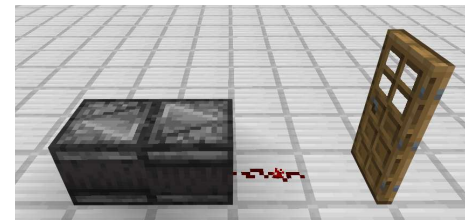
○感知レール式



○ホッパー式 ※ホッパーを向かい合わせにする



○観察者式 ※観察者を向かい合わせにする



○リピータ遅延式

